

SANKORUISKUN SM-SÄÄNNÖT

1. Kilpailun tarkoitus

Kilpailun tarkoitus on kehittää palokuntanuorten sankoruiskun käsittelytaitoa, urheilumieltä ja palokuntahenkeä.

2. Kilpailun järjestäminen

Kilpailu järjestetään valtakunnallisten palokuntanuortenleirien yhteydessä. Pelastusliitot järjestävät karsinnat ennen valtakunnallista leiriä ja ilmoittavat kaksi (2) parasta joukkuetta, jotka täyttävät sääntöpykälä 4:n. Ilmoittautumisen on tapahduttava viimeistään kolmekymmentä (30) vuorokautta ennen valtakunnallisen leirin alkua. Karsintatavan päättää pelastusliitto, mutta karsinnassa on käytettävä sankoruiskua.

3. Joukkue

Joukkue koostuu kolmesta (3) palokuntanuoresta, jotka ovat samasta nuoriso-osastosta. Joukkueen jäsenistä yksi saa täyttää enintään 12 vuotta, yksi enintään 14 vuotta ja yksi enintään 17 vuotta kilpailuvuonna. Vaadittaessa nuorten tulee todistaa ikänsä. Ulkomaalaisjoukkueet voivat halutessaan osallistua kilpailuun, mutta eivät voi saavuttaa SM arvoa. Ulkomaalaisjoukkueiden määrä on rajoitettu, enintään kaksi (2) joukkuetta osallistuvaa maata kohden.

4. Varustus

Jokaisella joukkueen jäsenellä tulee olla kypärä, saappaat ja käsineet. Varusteita on käytettävä kilpailusuorituksen aikana.

5. Rata

Kilpailu sisältää kuusi (6) tehtävärastia, joista rastit kaksi (2) ja neljä (4) ovat muuttuvia tehtäviä. Kaikkien tehtävien on liityttävä sankoruiskun käyttöön ja veden siirtoon välillisesti tai välittömästi. Rastien väliset etäisyydet päättää kilpailun järjestäjä. Kilpailuratojen määrä on rajoittamaton. Rata tulee rakentaa siten, että se kestää kaikkien kilpailujoukkueiden kilpailusuoritukset.

Kilpailujoukkue ei saa nähdä rataa ennen oman suorituksen alkamista. Ennen omaa suoritusta kilpailujoukkueet ovat karanteenialueella, jonne ei saa mitenkään välittyä kilpailun ulkopuolisten henkilöiden toimesta tietoa radan tehtävistä.

6. Kilpailukalusto

Kilpailukalusto, jota käytetään, hankitaan kilpailunjärjestäjän toimesta. Kilpailukalusto on kaikille samanlainen.

7. Kilpailun kulku

Lähtöjärjestys arvotaan. Omalla vuorollaan joukkue asettuu lähtöviivan taakse ja lähtee ratatuomarin antamasta selkeästä merkistä suorittamaan tehtäviä. Kilpailu päättyy, kun kaikki rastit on suoritettu hyväksyttävästi ja koko joukkue on ylittänyt maaliviivan.

8. Arvostelu

Kilpailussa paremmuuden ratkaisee kokonaisaika. Kun rasti on suoritettu virheettömästi, ratatuomari antaa lipulla merkin, jonka jälkeen joukkue saa siirtyä seuraavalle rastille.

9. Tuomaristo

Tuomaristoon kuuluu yksi (1) päätuomari sekä jokaista rataa kohti yksi (1) ratatuomari, kaksi (2) ajanottajaa ja yksi (1) ratahuoltaja.

10. Palkitseminen

Voittajajoukkueen Pelastusliitto saa kiertopalkinnon haltuunsa seuraavaan kilpailuun saakka ja on velvollinen kaiveruttamaan siihen voittajajoukkueen nimen ja asettamaan sen näkyvälle paikalle. Joukkue saa kunniakirjan ja henkilökohtaiset mitalit.

Rata:

Lähtö

1. Sankoruiskun etsintä (joukkue etsii sokkona sankoruiskun)
Tunneli
2. Fortuna (suihkuttaa pallot oikeille paikoille)
3. Putkipallo (suihkutus putken läpi niin että pallo putoaa)
4. Keinu (suihkuttaa astiaan vettä, niin että keinu liikkuu hyväksyttävästi)
5. Pujottelu (suihkuttaa pallo massa olevan pujottelu radan läpi)
6. Sokkosuihkutus (suihkutus näköesteen takaa; joukkueen jäsenet saavat antaa ohjeita suihkuttajalle)

Maali

Palokuntatoimikunta on hyväksynyt sääntöjen päivityksen Harrastusryhmän esityksestä

9.6.2021