



ENSIAPU-TEEMAINEN



PAKOHUONEPELI



KÄSIKIRJOITUS JA OHJEET TOTEUTUKSEEN

Mikä pakohuonepeli?

Pelin ideana on, että joukkue suljetaan huoneeseen, jossa heidän pitää toimia huoneesta löytyvien vihjeiden ja päättelyn avulla. Tavoitteena on, että he lopulta ratkaisevat tehtävät ja pääsevät vinkkien avulla ulos huoneesta annetun ajan (10-15min/ryhmä) sisällä.

Mitä tarvitaan?

- Suljettava huone esim. pukuhuone
- Kylkiasento-/vihjekuvat tulostettuina ja laminoituna seinään kiinnitettäväksi/penkille laitettavaksi
- Puhelin "häätäpuhelun" soittamista varten
- Avaimella suljettava laatikko + avain
- 1 läpinäkyvä muovilaatikko + 1 numerokoodilla toimiva lukko (3 numeroa) + 1 kettinki
- Ensiapukirja/opas tietyillä lisäyksillä (katso alla ohjeet)
- Pillimehu (pelin sisällön mukaan)
- Palapeli 21 osaa, josta muodostuu numero 58
- Post it -lappu tekstillä *Muista! Taikasana huoneesta ulospääsyyn on "ensiaputaidot"*
- Pöytä, tuoli, muuta tavaraa rekvisiittana

Paikalle vähintään **kaksi aikuista**.

- **Ohjeistaja** ohjeistaa tulijat ennen huoneeseen menoa, kulkee heidän kanssaan huoneessa, antaa vihjeitä tarvittaessa ja toimii toisena potilaana, joka alkaa voimaan huonosti. Käy läpi toiminnan huoneen jälkeen osallistujien kanssa.
- **Autettava** esittää tajutonta, hänet käännetään kylkiasentoon ohjeiden mukaan.



Lisätietoa ensiavusta

[Auta tajuttomana olevaa henkilöä \(NouHätä!\)
Kylkiasento ja elvytys \(sivut 3-7\)](#)

Pelin kulku

Lähtötilanne: Ihminen makaa selällään maassa viltin tms. päällä. Näkyvissä ei ole vammoja tai muita vihjeitä siitä, mitä on tapahtunut. Selkään on teipattu avain, mutta tämä ei näy ennen kuin autettava on kyljellään.

Huoneessa on myös tuoli sekä laatikko, joka aukeaa avaimella. Pöydällä on läpinäkyvä muovilaatikko, joka on kiinni ketjulla ja numerolukolla. Muovilaatikossa on mehu ja post it -lappu täytettynä. Tilassa on myös muuta rekvisiittaa ja esitteitä, jotta osallistujilla on enemmän tutkittavaa.

Alle on avattu, miten peli etenee lähtötilanteesta käsikirjoituksen mukaan. Ohjeistaja voi viedä osallistujia vihjeillä tai muulla avulla oikeaan suuntaan, jos osallistujat eivät meinaa hoksata jotakin vihjettä tai muuten osaa toimia toivotulla tavalla.

Käsikirjoitus

- ✓ Osallistujat huomaavat seinällä/penkeillä olevat kuvat, jotka ohjeistavat, millaista ensiapua tajuttomalle ihmiselle kuuluu antaa. Ensimmäisessä kuvassa ohjeistetaan herättelemään, toisessa soittamaan hätäkeskukseen, kolmannessa ja neljännessä kääntämään kylkiasentoon.
- ✓ Ohjeiden mukaan tai muuten he herättelevät autettavaa, ja kun toteavat, ettei tämä herää, soittavat hätänumeroon. Hätäpuhelu "soitetaan" kuvitteellisesti pöydällä olevalla puhelimella.
- ✓ He kääntävät autettavan kylkiasentoon ohjeiden mukaan ja löytävät selkään teipatun avaimen.
- ✓ Avain sopii lukitun laatikon lukkoon ja laatikko aukeaa: sen sisällä on palapeli ja ensiapuopas.

Jatkuu seuraavalla sivulla.

- ✓ Palapelin kokoamalla saa näkyviin numeron, joka osoittaa sivun hätäensiapukirjasta.
- ✓ Samaan aikaan ohjeistaja valittaa huonoa oloa, koska on unohtanut syödä ja on diabeetikko. Huom! Puulaatikossa on koottavana palapeli, jonka sivunumero antaa toimintaohjeet valittuun ensiaputilanteeseen eli diabeetikon verensokerin laskuun eli insuliinisokkiin.
- ✓ Kirjan sivulla on alleviivattu hoidosta osuus ”sokeripitoista syötävää tai juotavaa” s.58. Sivun reunaan on kirjoitettu ”mikäs se elvytyksen rytmi olikaan...?”
- ✓ Osallistujat etsivät huoneesta jotakin, jolla voisi noudattaa ohjeita ensiavun suhteen ja pohtivat, mihin tarvitaan elvytyksen rytmiä. Elvytysrytmiin ohjeet löytyvät ensiapuoppaasta.
- ✓ Osallistujat huomaavat muovilaatikossa mehun ja ymmärtävät elvytyksen rytmin olevan koodi: 30 – 2 eli 302, jolla muovilaatikon lukitus aukeaa.
- ✓ Kun muovilaatikko on auki ja sieltä nostetaan pois mehu, alta löytyy post-it -lappu, jossa lukee *Muista! Taikasana huoneesta ulospääsyyn on ”ensiaputaidot”...*
- ✓ Osallistujat sanovat ohjeistajalle sanan ”ensiaputaidot” ja pääsevät ulos huoneesta!

Purku ja palaute

Ohjeistaja siirtyy osallistujien kanssa ulos huoneesta ja käy pelin läpi heidän kanssaan. Ohjeistaja kertoo, mikäli jossakin tilanteessa ensiapu ei ollut ihan ohjeiden mukaista ja jokainen elvyttää ohjeiden mukaisesti uudella nukella.

Muista kiittää osallistujia! Ja tietysti potilasta 😊

Tekijä: Suomen Punainen Risti ja Merja Ahokas, Riihimäen VPK